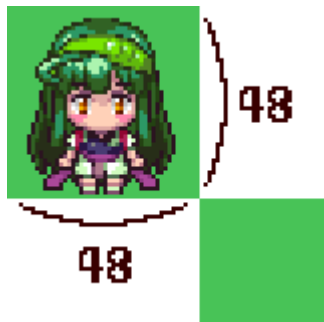


【東北ピクセル】のとりせつキャラクター編(ず・ω・だ)

○仕様

・本データは「インデックスカラー(256 色)」です。



・キャラのサイズは1マス「48x48pixel」です。
(一部例外もあり。)

・ゲーム素材を想定していますが、動画やイラストに組み込んでも面白いと思います(ず・ω・だ)

○ドット絵をきれいに表示するコツ。

・倍率を 2 倍以上の「整数」にしてください。

例)2 倍(200%) 3 倍(300%)・・・など

・小数点が入る倍率だと絵が崩れちゃいます。

例)1.5 倍(150%)・・・など

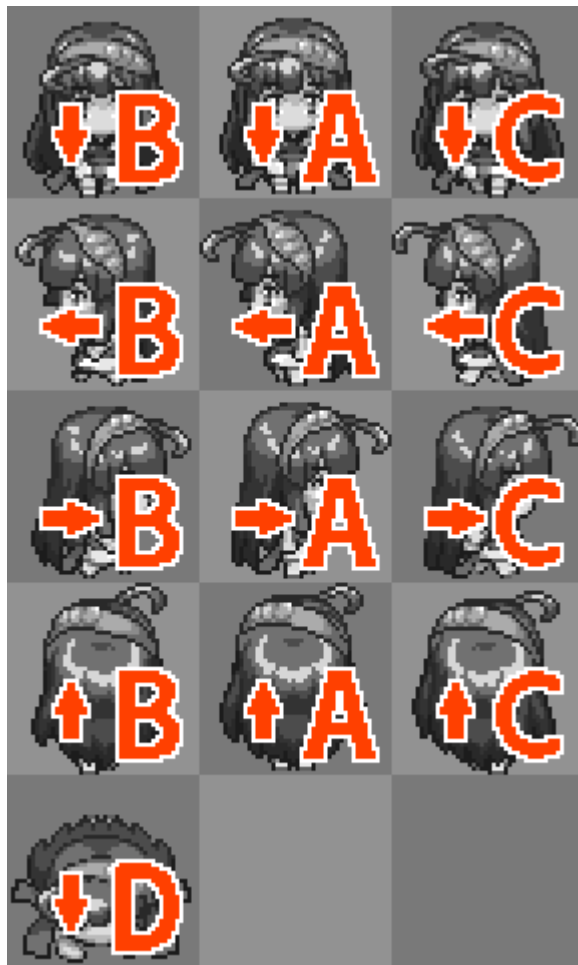
○基本データ

・基本データには

「直立」「歩行(アニメーション)」「倒れ(プレイヤーキャラのみ)」

が入っています。他のキャラも同じ扱い方です。

東北ずん子(mc01_a01.png)



「A」が「直立」

「D」が「倒れ(プレイヤーキャラのみ)」

「歩行(アニメーション)」を動かすには
動画作成ソフトで「A-B-A-C」の順で組んでく
ださい。

これで1巡(ループ)です。

○拡張データ

・決まった仕様はありません。

表情豊かな演出につかってください(ず・ω・だ)

・東北ずん子(mc01_z01.png)

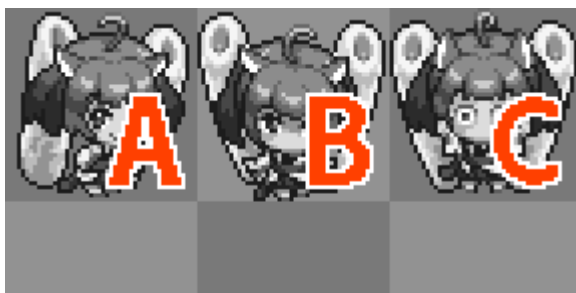


「A」 きめポーズ

「B」 きりたんのおいたを見つけた時

「C」 びっくり

・東北きりたん(mc02_z01.png)(mc02_z02.png)



「A」 きめポーズ

「B」 あなたの挙動を怪しむ

「C」 びっくり

・東北イタコ(mc03_z01.png)(mc03_z02.png)



「A」きめポーズ

「B」エモノを狙うかまえ

「C」びっくり